

IchigoJam キャラクター 10進スワ 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0		■	▒	▓	░	▒	▓	░	▒	▓
10	←	☺	☹	■	□	▣	▤	□	▮	▯
20	—	○	◎	┆	＝	／	＼	↖	←	→
30	↑	↓		!	"	#	\$	%	&	'
40	()	*	+	,	-	.	/	0	1
50	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;
60	<	=	>	?	@	A	B	C	D	E
70	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
80	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
90	Z	[\]	^	_	`	a	b	c
100	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
110	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
120	x	y	z	{		}	~	⇒		■
130	■	▒	▓	▮	▯	▰	▱	▲	△	▴
140	▾	▿	◀	▣	·	—		+	+	+
150	⊕	⊖	⊗	⊘	⊙	⊚	⊛	⊜	⊝	⊞
160	¥	。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ
170	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス
180	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス
190	セ	ソ	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ
200	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ	ミ	ム
210	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ
220	↑	↓	↖	↗	↘	↙	↕	↔	↕	↔
230	☺	☹	◎	●	10	🏠	😊	🤩	🎵	🕒
240	♠	♣	↵	☹	☺	0	📧	📧	📧	📧
250	Ⓜ	Ⓜ	[Ⓜ]	🌀				

5~31・127 はPOKE で使用する事ができます。

0.9.8~1.1.1 では2~31・127 が異なります。また \ は155、 / は156になっています。

0.9.7 以前では92 が ¥ になっています。また128~160・224~255 はありません。

Alt+ キャラクター 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9										
	←	→	↑	↓	♠	♥	♣	♦	◎	●										
Shift+		■	▒	▓	▮	▯	▰	▱	▲	△										

\	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V		
	10	🏠	😊	🤩	🎵	🕒	♠	♣	↵	☹	☺	0	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	[Ⓜ]	🌀
Shift+	▮	▯	▰	▱	▲	△	▴	▵	▾	▿	◀	▣	·	—		+	+	+	⊕	⊖	⊗	⊘	⊙	⊚

IchigoJam キャラクター 16進スワ 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
#00		■	▣	▤	▥	⦿	⦿	⦿	⦿	⦿	⦿	⦿	⦿	■	□	▣
#10	▣	□		—	—	○	◎		=	/	\	↵	←	→	↑	↓
#20		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
#30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
#40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
#50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
#60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
#70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	⇒
#80		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
#90	.	—		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
#A0	¥	。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ	エ	オ	ヤ	ユ	ヨ	ッ
#B0	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
#C0	夕	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
#D0	≡	△	×	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	ゝ	□
#E0	←	→	↑	↓	♣	♥	♠	♣	○	●	10	🏠	😊	😬	🎵	🌀
#F0	♣	🏠	↵	☹	🔥	0	🏠	♣	🏠	🔥	🔥	🔥	[🔥]	🌀

#05~#1F・#7F はPOKE で使用する事ができます。

0.9.8~1.1.1 では #02~#1F・#7F が異なります。↵は #9C、/は #9D になっています。

0.9.7 以前では #5C が ¥ になっています。また #80~#A0・#E0~#FF はありません。

Alt+ キャラクター 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
	←	→	↑	↓	♣	♥	♠	♣	○	●	10	🏠	😊	😬	🎵	🌀
shift+		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

\	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
	♣	🏠	↵	☹	🔥	0	🏠	♣	🏠	🔥	🔥	🔥	[🔥]	🌀
shift+	.	—		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

メモリマップ

アドレス	内容	備考
#000~#6FF	キャラクターパターン (読込のみ)	#000~#007 が #00 のキャラクター(上から)
#700~#7FF	キャラクターパターン (書込可能)	#700~#707 が #E0 のキャラクター(上から)
#800~#8FF	配列・変数	#800・#801 が配列 [0]/#8CC・#8CD が変数 A の値
#900~#BFF	画面のキャラクター (VRAM)	#900 が LOCATE 0,0 のキャラクターコード
#C00~#FFF	プログラム	行番号2バイト/長さ1バイト/プログラム/区切り