

IchigoJam キャラクター 10進スワ 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0		■	▒	▓	░	▒	▓	░	▒	▓
10	←	☺	☹	■	□	▣	▤	□	▮	▯
20	—	○	◎	┆	＝	／	＼	↖	←	→
30	↑	↓		!	"	#	\$	%	&	'
40	()	*	+	,	-	.	/	0	1
50	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;
60	<	=	>	?	@	A	B	C	D	E
70	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
80	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
90	Z	[\]	^	_	`	a	b	c
100	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
110	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
120	x	y	z	{		}	~	⇒		■
130	■	▒	▓	▣	▤	▥	▦	▧	▨	▩
140	▪	▫	▬	▭	▮	▯	▰	▱	▲	△
150	▴	▵	▶	▷	▸	▹	►	▻	▼	▽
160	¥	。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ
170	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス
180	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス
190	セ	ソ	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ
200	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ	ミ	ム
210	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ
220	↑	↓	↖	↗	↘	↙	↕	↔	↞	↠
230	☺	☹	◎	●	10	🏠	😊	👤	🎵	🕒
240	♣	♠	↵	☹	☺	0	📧	↓	□	♣
250	Ⓐ	Ⓑ	[Ⓒ]	♣				

5~31・127 はPOKE で使用する事ができます。

0.9.8~1.1.1 では2~31・127 が異なります。また \ は155、 / は156になっています。

0.9.7 以前では92 が ¥ になっています。また128~160・224~255 はありません。

Alt+ キャラクター 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9										
	←	→	↑	↓	♣	♥	♣	◆	◎	●										
Shift+		■	▒	▓	▣	▤	▥	▦	▧	▨										

\	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	
	10	🏠	😊	👤	🎵	🕒	♣	♠	↵	☹	☺	0	📧	↓	□	♣	Ⓐ	Ⓑ	Ⓒ	[Ⓒ]	♣
Shift+	▣	▤	▥	▦	▧	▨	▩	▪	▫	▬	▭	▮	▯	▰	▱	▲	△	▴	▵	▶	▷	▸	▹

IchigoJam キャラクター 16進スワ 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
#00		■	▣	▤	▥	▦	▧	▨	▩	▪	▫	▬	▭	▮	▯	▰
#10	▱	▲	△	▴	▵	▶	▷	▸	▹	►	▻	↵	↶	↷	↸	↹
#20		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
#30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
#40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
#50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
#60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
#70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	→
#80		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
#90	.	-		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
#A0	¥	。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ	エ	オ	ヤ	ユ	ヨ	ッ
#B0	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
#C0	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
#D0	ミ	ム	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	ノ	ハ
#E0	←	→	↑	↓	♣	♥	♠	♣	○	●	10	🏠	😊	😞	🎵	🕒
#F0	♣	🏠	😊	😞	🎵	🕒	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠

#05~#1F・#7F はPOKE で使用する事ができます。

0.9.8~1.1.1 では #02~#1F・#7F が異なります。↵ は #9C、↶ は #9D になっています。

0.9.7 以前では #5C が ¥ になっています。また #80~#A0・#E0~#FF はありません。

Alt+ キャラクター 1.2~1.3

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
	←	→	↑	↓	♣	♥	♠	♣	○	●	10	🏠	😊	😞	🎵	🕒	#E0~#EF
shift+		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	#80~#8F

\	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	
	♣	🏠	😊	😞	🎵	🕒	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	🏠	#F0~#FF
shift+	.	-		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	#90~#9F

メモリマップ

アドレス	内容	備考
#000~#6FF	キャラクターパターン (読込みのみ)	#000~#007 が #00 のキャラクター(上から)
#700~#7FF	キャラクターパターン (書込可能)	#700~#707 が #E0 のキャラクター(上から)
#800~#8FF	配列・変数	#800・#801 が配列 [0]/#8CC・#8CD が変数 A の値
#900~#BFF	画面のキャラクター (VRAM)	#900 が LOCATE 0,0 のキャラクターコード
#C00~#FFF	プログラム	行番号 2 バイト/長さ 1 バイト/プログラム/区切り